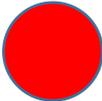
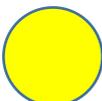


ПРАВИЛА ИГРЫ

ЗМЕЙКА / УЛИТКА – все игроки (фишки) начинают своё движение от старта к финишу. Очередность ходов игроки устанавливают самостоятельно, для движения игроки кидают кубик (вытягивают цветную карточку), перемещая фишку на количество ходов, указанное на кубике (или на ближайший цвет, выпавший на карточке). Попадая на цветовой сектор, игрок отвечает на вопрос по заданной теме на экране, выполняет динамическое упражнение. Если игрок затрудняется ответить на вопрос или отвечает неправильно – он пропускает ход. Игра заканчивается тогда, когда все игроки доходят до финиша. Выигрывает тот, кто первым пришёл к финишу.

Задания к игре:

	- Найди звук/Назови слово с заданным звуком
	- Расскажи (логическая последовательность/кто, что делает/опиши предмет)
	- Считай и называй/Один - много
	- Назови ласково/Скажи наоборот
	- Ответь одним словом (Без чего? Чем? Кому? Кого? О чём?)
	- Скажи какой? /Чьи лапки, чья голова, чей хвост?
	- Назови детёныша/Кто, что ест? /Кто, где живёт?
	* Отгадай загадку (вместо любого вопроса)